



# ***JEU DE L'OIE VERSION MAISON***

## **Règles du jeu**

- Nombre de joueur : 2 personnes et plus.
- Définir un maître du jeu.
- Le Maître du jeu est le Maître du jeu, il peut modifier et transformer les règles comme il le souhaite. Le maître du jeu n'est pas un joueur. C'est lui qui choisira les mots à faire deviner comme les sports à mimer. Il sera aussi responsable de trouver les devinettes.
- Les joueurs jouent à tour de rôle. Ils peuvent défier le joueur de leur choix. Un joueur qui aidera à faire un défi pourra avancer d'une case s'il gagne un défi lancé par un autre joueur.
- Le joueur lance le dé et avance du nombre de case correspondante. Il réalise le défi de la case ou il arrive. Si le joueur perd le défi il recule d'une case. Le joueur pourra relancer le dé à son prochain tour.
- Chaque personne prise en train de tricher retournera à la case départ la première fois et sera éliminée définitivement la seconde fois.
- Chacun est responsable de son propre pion.
- Variante : Si le nombre de joueurs est supérieur à 10, vous pouvez faire une version contre la montre. Dans ce cas, les joueurs relance le dè après avoir gagné un défi. Vous devrez cependant aider une autre personne à faire son défi avant de relancer votre dé.





# ***JEU DE L'OIE*** ***VERSION MAISON***

## **Liste des défis**

Départ : Lance le dé.

1. 5 push-ups
2. Va chercher ta veste, la mettre le plus vite possible. 30 secondes ou moins, avance de 3 cases.
3. Raconte une blague au maître du jeu.
4. Fait un roche papier ciseau, pour gagner tu dois remporter 3 manches (tu peux faire le défi avec une personne à la maison).
5. Charade : Faire dire le mot donné par le maître du jeu à un partenaire de jeu ou à une personne à ta maison!
6. Mime : Fais deviner un sport à un partenaire de jeu ou à une personne de ta maison.
7. Passe à la case 30.
8. 10 push-ups.
9. Faire un match virtuel de 5 touches et le gagner!
10. Va chercher ta veste, la mettre le plus vite possible. 30 secondes ou moins, avance de 3 cases.
11. Cite-moi les couleurs des brassards (au moins 1).
12. Cite le maximum de parade pour avancer d'une case (défi réussi si 2 parades).
13. Donne au maître du jeu, 1 exemple de préparation piège et la décrire..
14. 15 push-ups.
15. Passe à la case 34.
16. Donne au maître du jeu, un style de jeu autre que contreur.
17. Charade : Faire dire le mot donné par le maître du jeu à un partenaire de jeu ou à une personne à ta maison!
18. Fait un roche papier ciseau, pour gagner tu dois remporter 3 manches (tu peux faire le défi avec une personne à la maison).
19. Mime : Fais deviner un sport à un partenaire de jeu ou à une personne de ta maison.
20. Faire un match virtuel de 5 touches et le gagner!
21. Fait Marche – fente – retour en garde retraite le plus de fois en 30 secondes. Donne le nombre de répétitions au maître du jeu pour savoir si tu as remporté le défi!
22. Passe à la case 39.
23. Réponds correctement à la devinette du maître du jeu pour gagner le défi.
24. Retourne à la case 1.
25. 20 push-ups.
26. Passe à la case 41.
27. Réponds correctement à la devinette du maître du jeu pour gagner le défi.
28. Défi : Va chercher ta veste, la mettre le plus vite possible. 30 secondes ou moins, avance de 3 cases.



**LE MASQUE DE FER**



# ***JEU DE L'OIE*** ***VERSION MAISON***

## **Liste des défis**

29. Charade : Faire dire le mot donné par le maître du jeu à un partenaire de jeu ou à une personne à ta maison!
30. Cite le maximum de parades pour avancer d'une case (défi réussi si 3 parades)
31. Mime : Fais deviner un sport à un partenaire de jeu ou à une personne de ta maison
32. Retourne à la case 11
33. Fait Marche – fente – retour en garde retraite le plus de fois en 30 secondes. Donne le nombre de répétitions au maître du jeu pour savoir si tu as remporté le défi!
34. Réponds correctement à la devinette du maître du jeu pour gagner le défi
35. Défi : Va chercher ta veste, la mettre le plus vite possible. 30 secondes ou moins, avance de 3 cases.
36. À L'arbitrage, combien pèse le poids utilisé à l'épée par les arbitres?
37. Faire un match virtuel de 5 touches et le gagner!
38. Donne au maître du jeu les 3 parties de la lame
39. Fait un roche papier ciseau, pour gagner tu dois remporter 3 manches (tu peux faire le défi avec une personne à la maison)
40. Charade : Faire dire le mot donné par le maître du jeu à un partenaire de jeu ou à une personne à ta maison!
41. 25 push-ups
42. Cite le maximum de parade pour avancer d'une case (défi réussi si 4 parades)
43. Défi : Va chercher ta veste, la mettre le plus vite possible. 30 secondes ou moins, avance de 3 cases.
44. Mime : Fais deviner un sport à un partenaire de jeu ou à une personne de ta maison
45. Faire un match virtuel de 5 touches et le gagner!
46. Fait un roche papier ciseau, pour gagner tu dois remporter 3 manches (tu peux faire le défi avec une personne à la maison)
47. 30 push-ups
48. Retourne à la case 36
49. Charade : Faire dire le mot donné par le maître du jeu à un partenaire de jeu ou à une personne à ta maison!
50. Cite le maximum de parades pour avancer d'une case (défi réussi si 5 parades)
51. Raconte une blague au maître du jeu, si tu réussis, va à la case 53!
52. Avance du nombre de cases indiqué par le dé. Si tu as la face 2 ou plus, alors repars en sens inverse du nombre de case correspondant.
53. Victoire !



**LE MASQUE DE FER**



# ***JEU DE L'OIE VERSION MAISON***

## **Réponses aux questions**

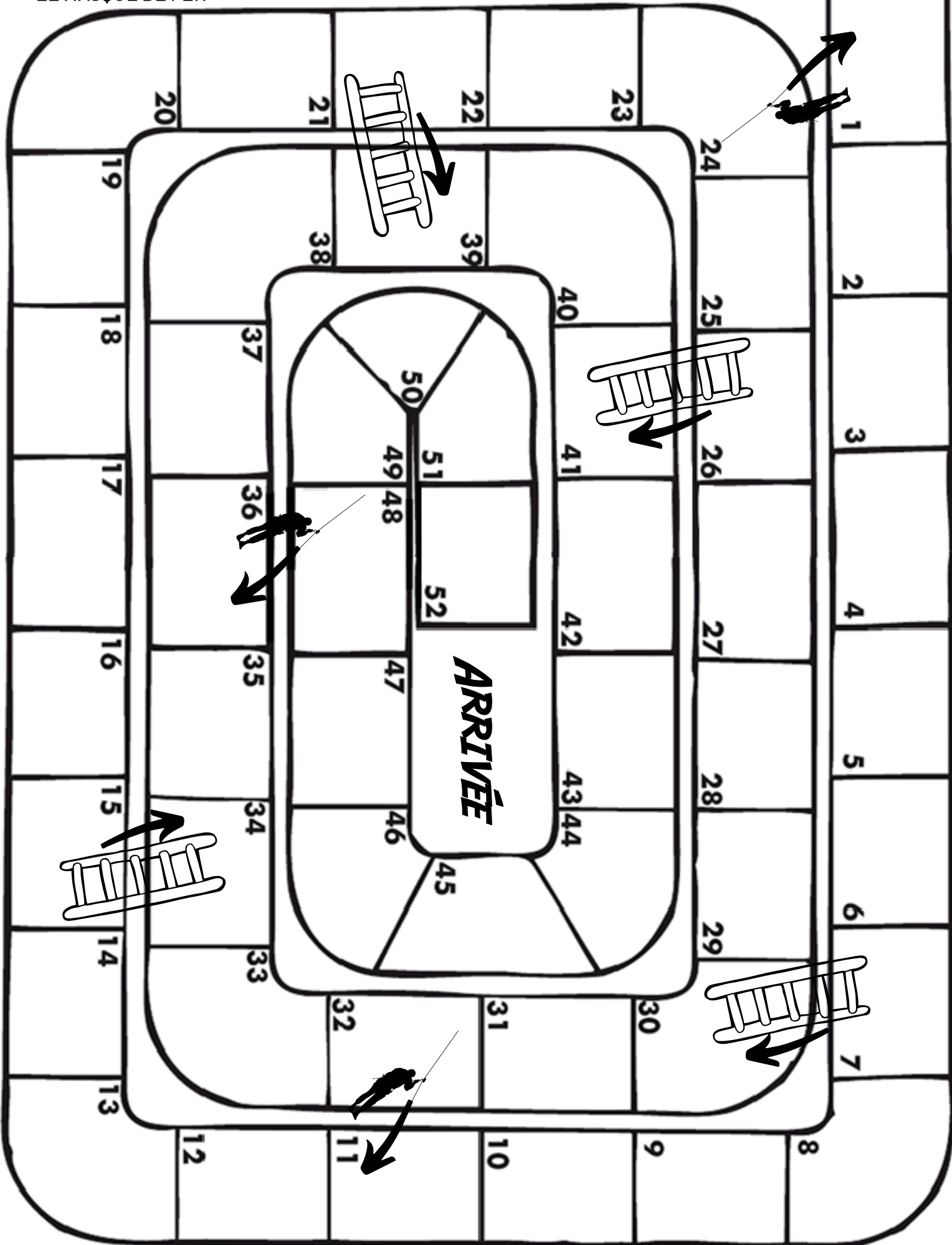
11. Cite-moi les couleurs des brassards (au moins 1).  
Jaune, orange, vert, bleu, rouge noir.
- 12 - 30 - 42 - 50. Cite le maximum de parades pour avancer d'une case.  
Prime, seconde, tierce, quarte, quinte, sixte, septime, octave.
13. Donne au maître du jeu, 1 exemple de préparation piège et la décrire.  
Faire tomber dans le vide, fausse cible, le vide, le chat, rouleau compresseur...
16. Donne au maître du jeu, un style de jeu autre que contreur.  
Blindeur, Presseur, conquérant
36. À L'arbitrage, combien pèse le poids utilisé à l'épée par les arbitres?  
750 grammes.
38. Donne au maître du jeu les 3 parties de la lame.  
Faible, moyen, fort.





LE MASQUE DE FER

# DÉPART





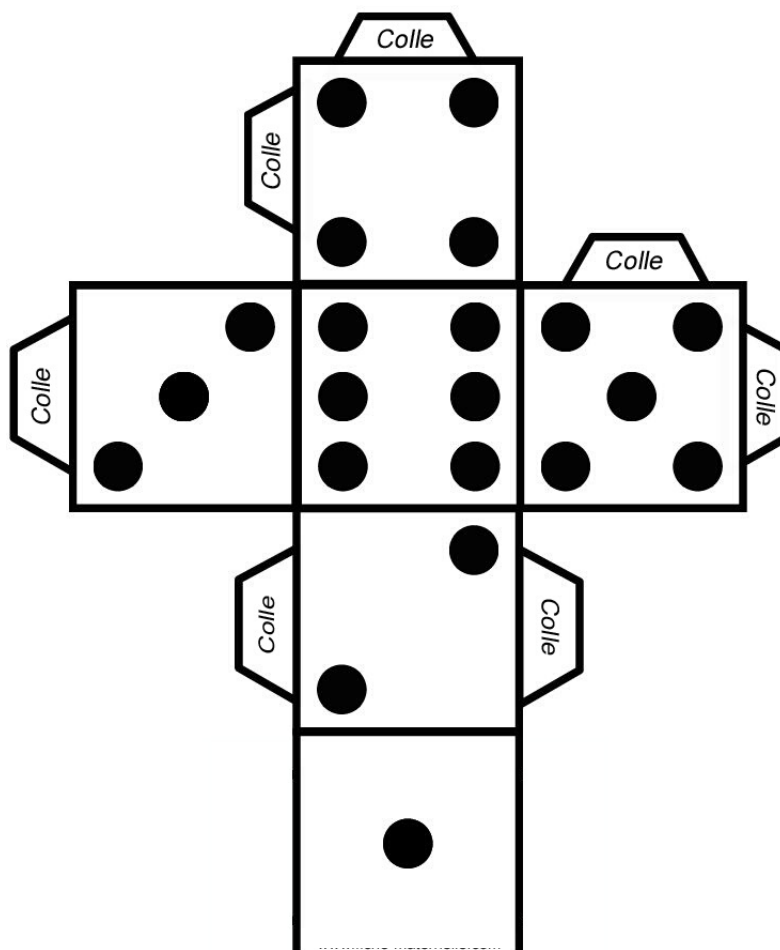
# ***JEU DE L'OIE VERSION MAISON***

## **Faire son propre dé à jouer**

Découpez la forme du dé

Mettez de la colle sur tous les onglets du carton

Pliez le carton au niveau des lignes pour donner la forme du dé



LE MASQUE DE FER